Nikkei-astamuse 成長領域レポート・対象領域

NIKKEI asta*muse

大分類	No	領域名
A. エネルギー	1	太陽光発電・太陽電池・太陽熱発電
	2	風力発電
	3	人工光合成・光化学系触媒
	4	地熱発電
	5	バイオマス発電・バイオ燃料・微生物燃料電池
	6	スマートグリッド・HEMS
	7	海洋エネルギー発電
	8	化石燃料の低炭素排出技術
	9	二次電池・全固体電池・キャパシタ
	10	燃料電池・水素吸蔵材料
	11	水素エネルギー社会への対応
	12	核融合・プラズマと超伝導
	13	産業用 / 宇宙大規模ワイヤレス給電
B. 医療・ヘルスケア	14	画像診断・生体イメージング
	15	発生工学・再生医療・細胞治療
	16	生殖工学・不妊治療・人工子宮
	17	ゲノム編集・遺伝子治療・核酸医薬
	18	がん医療・オンコロジー
	19	エピゲノム・miRNA・テロメア
	20	人工臓器・インプラント・生体親和性材料
	21	個別化医療・プレシジョンメディスン
	22	認知症・神経変性疾患医療
	23	予防医療・見守り・地域包括ケア
	24	伝統医学・統合補完代替医療
	25	データヘルス・医療ビッグデータ
	26	生体情報・デジタルヘルス
	27	メタボロミクス・プロテオーム・omics
	28	脳卒中・心臓循環器系医療
	29	高血圧・脂質異常・糖尿病・メタボリック症候群
	30	遠隔医療・遠隔手術
	31	マイクロ / ホロバイオーム・腸脳相関・HPA 軸
	32	メンタルヘルスケア
	33	インテリジェント義肢・サイバネティックボディ
	34	inSilico/ スパコン創薬・バイオインフォマティクス
	35	DDS 創薬・分子ターゲティング
	36	ワクチン・免疫制御・抗体医薬
	37	スポーツ医学・フレイル・ロコモーティブ症候群
	38	ナノバイオロジー・分子ロボティクス・バイオセンサ
	39	手術ロボット・手術支援システム
C. モビリティ・ロジスティックス	40	運転支援・自動運転・交通事故防止
	41	超小型 / パーソナルモビリティ・ラストマイルモビリティ
	42	燃料電池自動車・水素自動車
	43	電気／ハイブリッド駆動（自動車・船舶・航空機）
	44	軽量化 / 強靭化材料・自己修復 / 自己治癒材料
	45	福祉車両・バリアフリー車
	46	コネクテッドカー・テレマティクス・シェアリングモビリティ
	47	物流 IoT

大分類	No	領域名
D. 航空宇宙・海洋開発・地球環境	48	海洋資源開発・深海探査・水中ロボット・海上 / 海中通信
	49	次世代航空機・航空システム
	50	ロボット飛翔体・ドローン
	51	GPS・準天頂衛星・GNSS（全球衛星測位システム）
	52	ロケット・宇宙航行システム
	53	宇宙建築・スペースコロニー・スペースラボ
	54	スペースコマース・宇宙商用利用
	55	スペースデブリ除去・宇宙環境問題・宇宙防衛
	56	地球圏外資源開発 / 生命探索 / テラフォーミング
	57	気候変動・地球環境・太陽観測
	58	放射能除染・核廃棄物処理
	59	マイクロバブル・ファインバブル
	60	マリンデブリ・海洋プラスチック
E. 食・農・土壌・水	61	淡水化・水処理
	62	水源・水インフラ開発・水質保全
	63	超臨界流体・超臨界抽出
	64	土壌環境保全・有害物質除去
	65	排ガス / 大気浄化
	66	CO2 分離 / 回収・地下海底貯留 (CCS)
	67	単一分子計測・極微量分析
	68	食品安全モニタリング / トレーサビリティ
	69	食品・飲料 IoT
	70	ブランド作物
	71	フードテック
	72	機能性食品 / 飲料
	73	醸造・発酵食品
	74	植物工場・施設園芸
	75	アグリテック・農業 ICT
	76	調理 ICT/AI・フードコンピューティング
	77	スマート養殖・海洋牧場
	78	環境適応型農業・節水農業
	79	食品リサイクル・生鮮維持 / 包装
	80	土壌微生物・土壌生態系
	81	海洋生物資源・海洋生態系
	82	バイオマテリアル・生分解性材料
	83	生物農薬・エンドファイト（植物共生微生物）・無 / 低農薬農業
F. 都市・空間・住宅	84	Society 5.0・スマートシティ・都市 OS
	85	スマートオフィス・バーチャル / リモートオフィス
	86	地震対策・スマート防災
	87	電子国家・デジタルガバメント
	88	ランドスケープ・造園・景観工学
	89	デジタルツイン・デジタルトランスフォーメーション (DX)
	90	地下大空間・地下構造物
	91	インフラ監視システム
	92	中・大規模木造建築
	93	スマートコンストラクション・建築 BIM・土木 CIM
	94	接着剤・コーティング組成物

Nikkei-astamuse 成長領域レポート・対象領域

大分類		No	領域名
		95	教育・EdTech
	G2	96	映画・アニメーション・映像芸術
		97	動画配信 / 制作技術
		98	G 空間・位置情報サービス
		99	コミュニケーションロボット・パーソナルロボット
		100	Web 3.0・メタバース・NFT
		101	次世代ディスプレイ
		102	省エネ家電・ICT インテリジェント家電
		103	導電性高分子・有機エレクトロニクス
		104	有機 EL・フレキシブル照明 / ディスプレイ
		105	パワー半導体
		106	不揮発性半導体
		107	次世代デジタルサイネージ
		108	エネルギー変換・トランスデューサー
		109	5 G / 6 G モバイル通信
		110	ウェアラブルデバイス / ユビキタス機器
		111	次世代音楽機器・音楽 AI/IoT・バーチャルセッション
		112	サイバーセキュリティ・サイバーセーフティ
		113	情報芸術・科学と芸術の融合
		114	人体通信・Body Area Network (BAN)
G 1. 生活・文化・情報		115	ナノ光学・プラズモニクス・近接場光・量子光学
※　G 2. エンタメ・スポーツ・ゲーム		116	テラヘルツ波
		117	生活 IoT・スマートライフ
		118	個人識別・生体認証
		119	パーソナルファブリケーション・DIY
		120	機能性衣料 / 装飾品・ファッションテクノロジー
		121	知覚と身体性の拡張・Augmented Human
		122	音響場・超音波ディスプレイ
		123	脳波応用・感性工学・認知脳科学
		124	Industry 4.0・工場 IoT・協働ロボット
		125	パッケージング（包装・梱包）
		126	介護 / 生活支援ロボット
		127	機能性化粧品・スマートコスメ
		128	パワースーツ・外骨格パワーロボット
		129	人工筋肉 / ソフトアクチュエータ
		130	おもちゃ・電子玩具
	G2	131	デジタルスポーツ・スポーツアナリティクス・超人スポーツ
		132	色彩と造形の技術
		133	ヒューマンコミュニケーション・プロアクティブライフ
	G2	134	スポーツ観戦・体感
	G2	135	ライブエンターテインメント・舞台芸術・祭り
	G2	136	ゲーム・e スポーツ

課題や用途に応じて、最適な分野をご案内させて頂きます。
お客様のリクエストに応じたレポートの制作も行っております。
お気軽にお問い合わせください。

日本経済新聞社　デジタルサービス法人デスク
digital-desk@nex.nikkei.co.jp